

# Wushu



Marta Menac

# Contingut

Argument

Model Sheets:

Theo

Adam

Thempe

Extres i armes

Comparativa d'alçades

Món

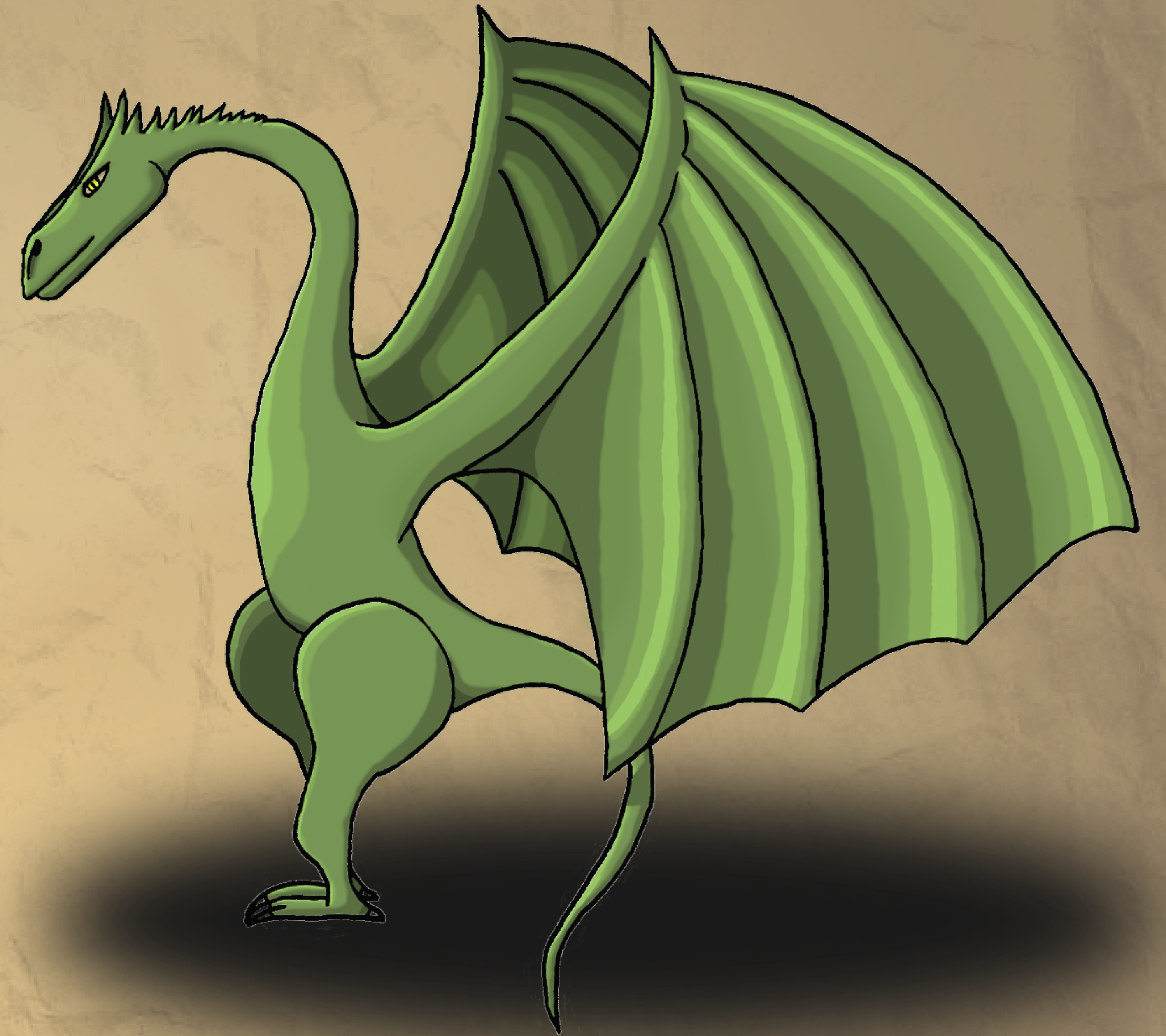
Transport

Documentació

Storyboard

Key colors

Contacte



# ARGUMENT

Thempe, un guerrer de raça Ademre que pot viatjar en el temps, arriba al nostre temps amb la missió de trobar un successor. Per fer-ho, proposa diferents proves a uns quants candidats, entre els quals trobem a Theo, el nostre protagonista, i a Adam. Aquests són els dos millors entre els candidats i van superant les respectives proves.

Un cop concluides les proves, només queden dos candidats, Theo i Adam. Aquests passen a ser aprenents, i tenen com a mestre a Thempe. L'entrenament es basa en les arts marcials primer sense i més tard amb armes. També el Mestre Thempe els ensenya un codi moral que hauràn de seguir si volen succeir-lo. Aquest entrenament es du a terme en una petita casa a les muntanyes i dura 5 mesos, durant els quals es crea una relació poc amistosa entre els dos aprenents.

Finalment, el Mestre proposa una prova final, durant la qual els dos aprenents han de demostrar l'aprenentatge i, sobretot, la capacitat de treball en equip i de posar en pràctica el codi moral que han après. Durant aquesta prova, Theo es troba en problemes i demana ajuda a Adam, qui l'ignora pensant que així no tindrà cap rival per ocupar el lloc de Thempe. Però aquest, que vigila la prova de molt a prop, ajuda a Theo.

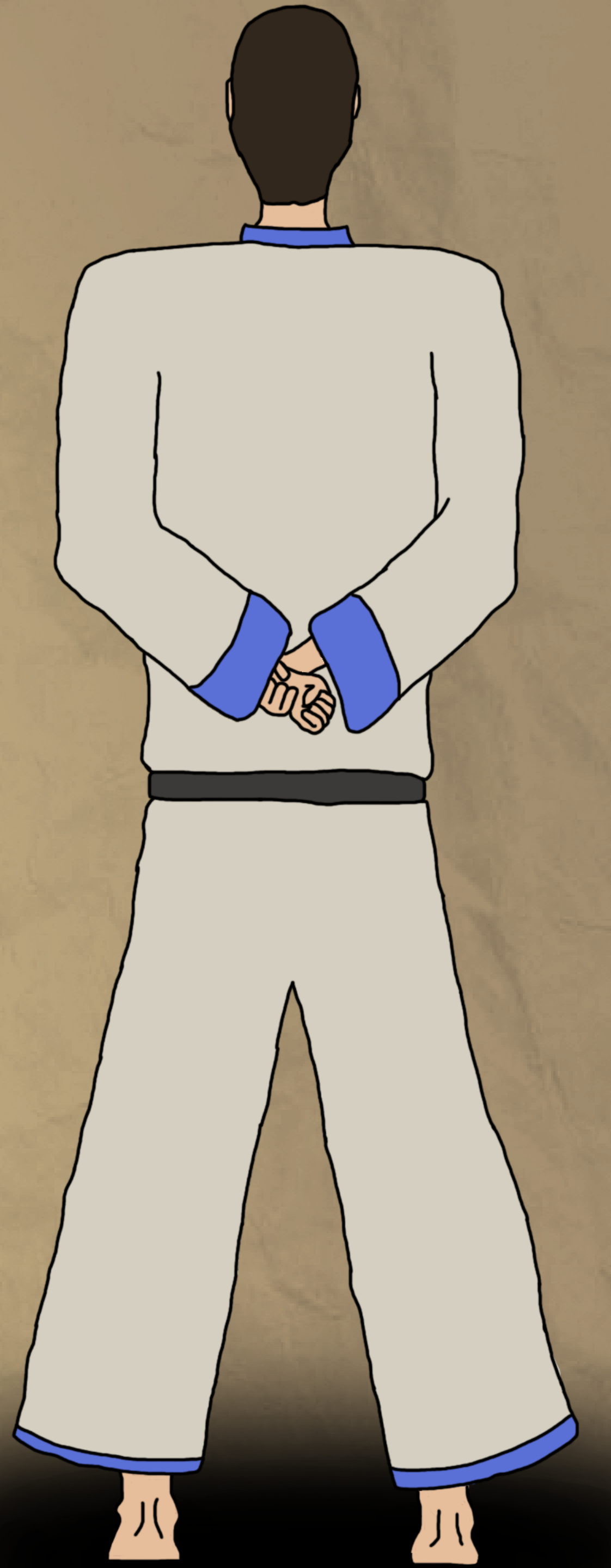
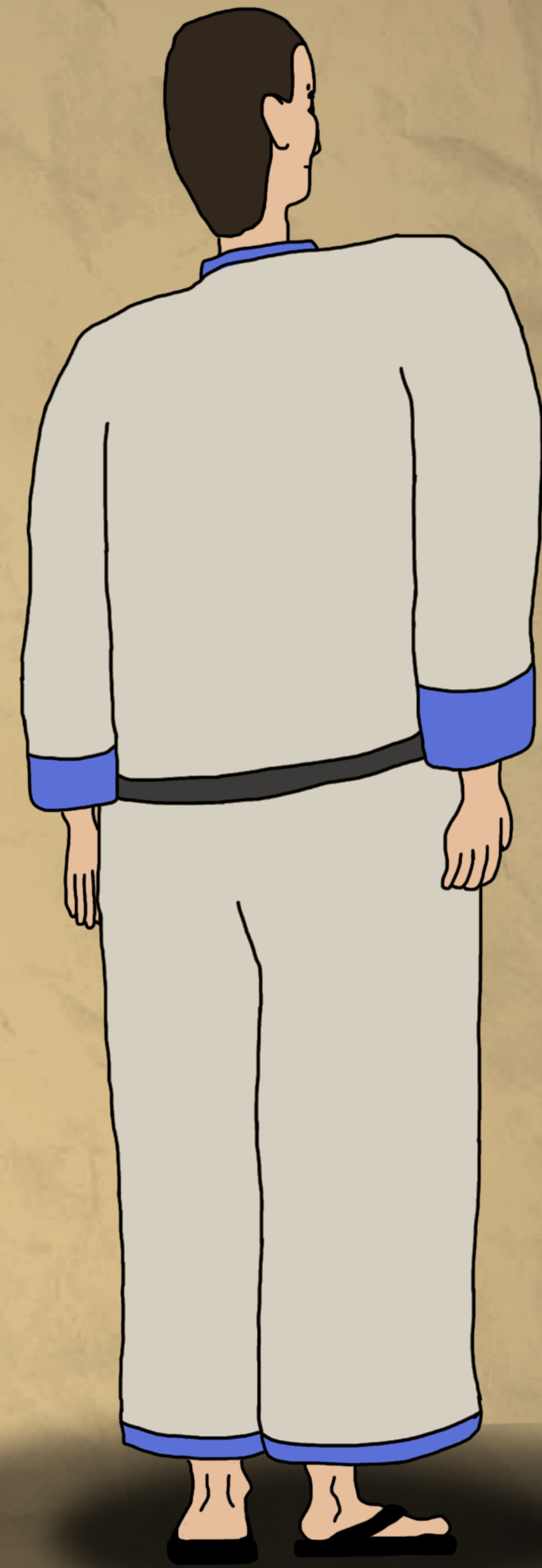
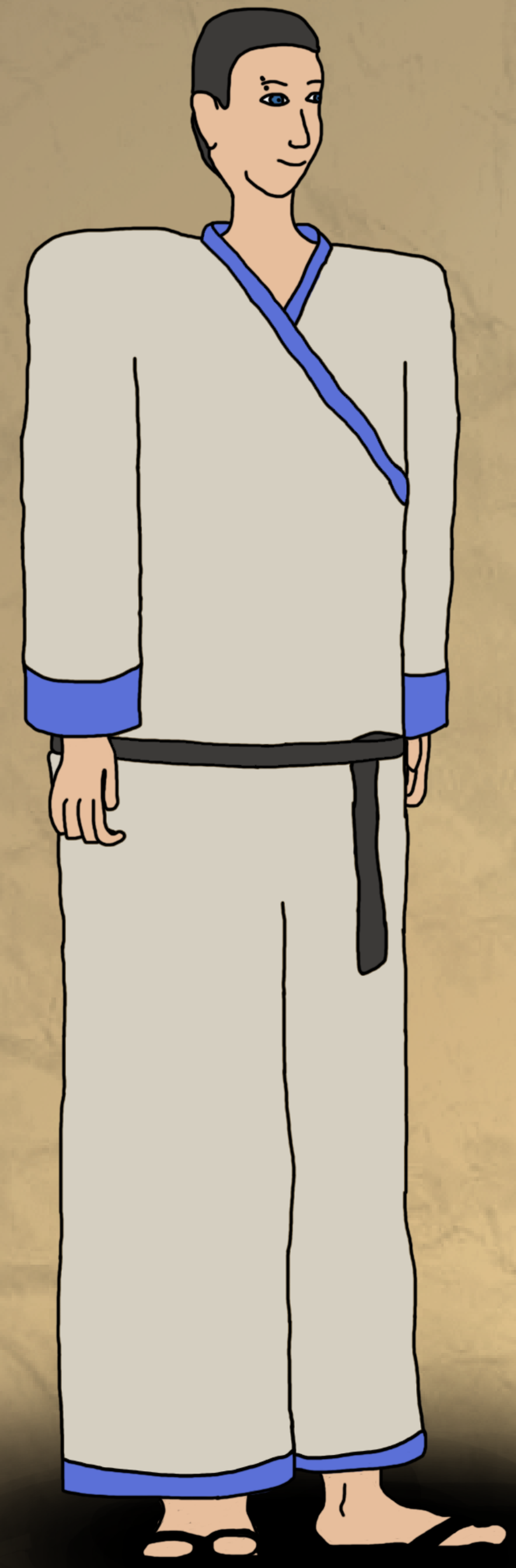
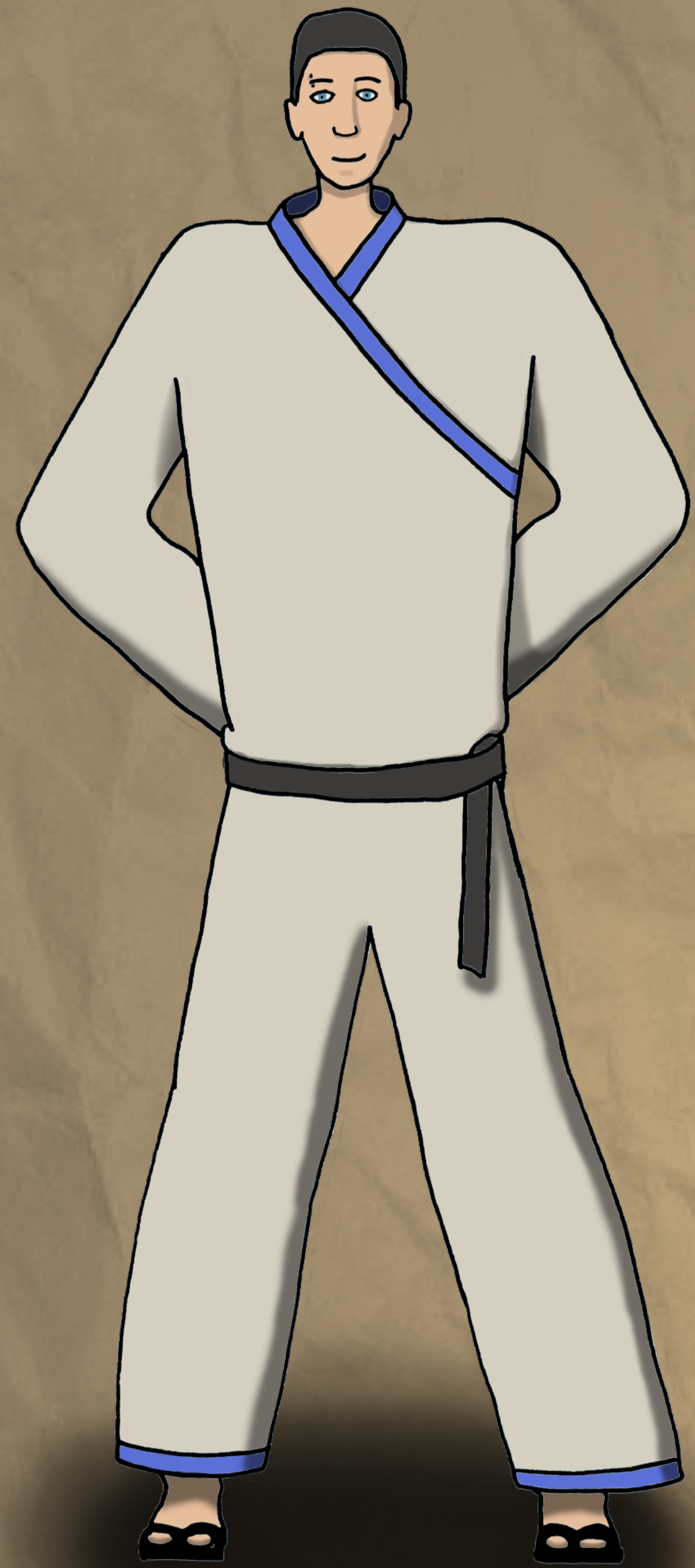
Theo aconsegueix ser el successor de Thempe tot i necessitar de l'ajuda del Mestre en la prova final.

# THEO

És el nostre protagonista. Té 26 anys i és nascut a la Xina. Els seus pares moren quan és petit. Més tard, compra una casa a Denfeng, Xina.

Té una gossa, Nymeria, o bé Nym.

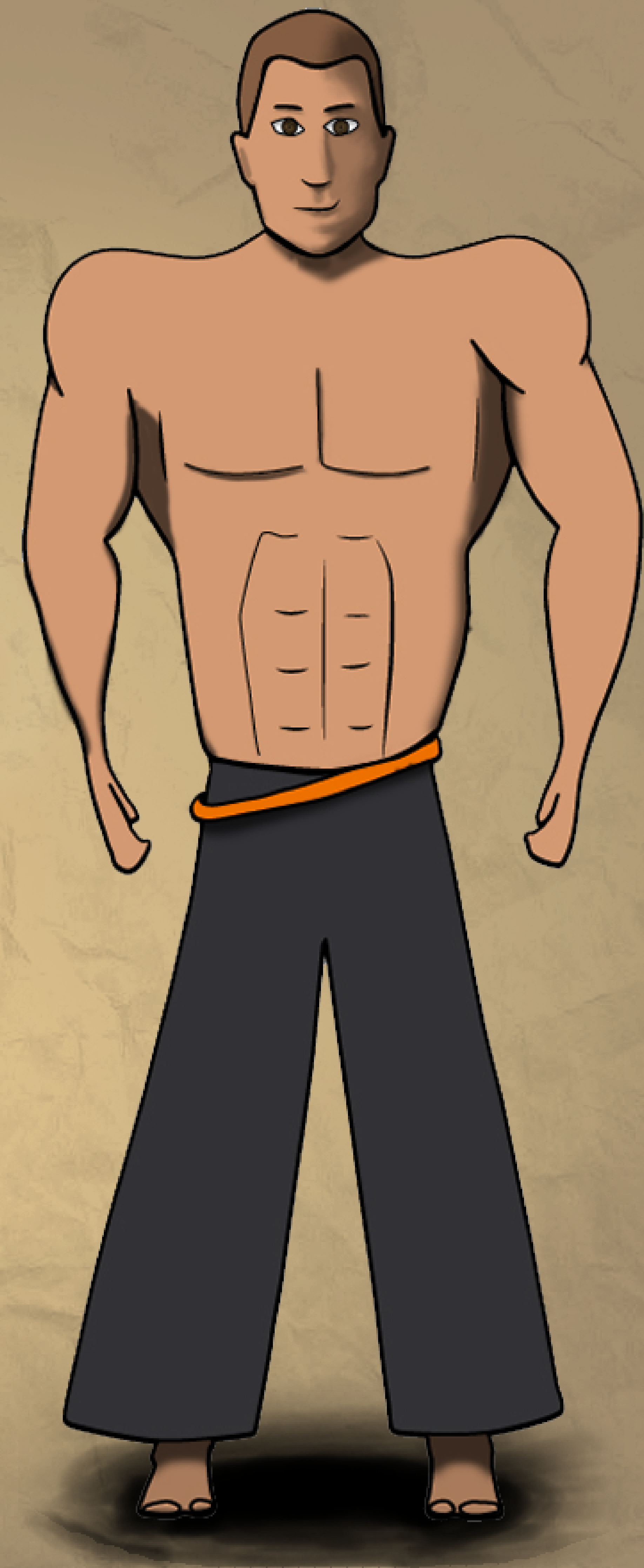




# ADAM

És un jove de 30 anys amb molts diners. El seu pare mor i va a viure a la Xina amb la seva mare. Està acostumat a dir a la gent el que ha de fer, i no fa mai res que no pugui fer-ho algú altre per ell.

Des que mor el seu pare que practica diverses arts marcial, cosa que el porta a no fer cas al Mestre quan aquest li ensenya a ell i a Theo les arts de combat. No té amics, només gent a la qual paga per què facin el que ell vol.



# THEMPE

És un guerrer d'una raça anomenada Adem. El seu objectiu és trobar un successor. Per això posa a prova a Theo i Adam entre d'altres. Té la capacitat de viatjar en el temps. De fet ell mateix ve d'una altra època, de fa aproximadament uns 1500 anys. En aquella època existeixen els dracs, i els de mida raonablement petita es poden domesticar i tenir com a mascotes. Thempe en té un, Nox, que sol amagar-se als boscos per passar desapercebut.

És un gran guerrer que domina la majoria de tècniques d'arts marcial. També domina la teletransportació, es pot teletransportar a on vulgui gairebé instantàniament.



# EXTRES I ARMES





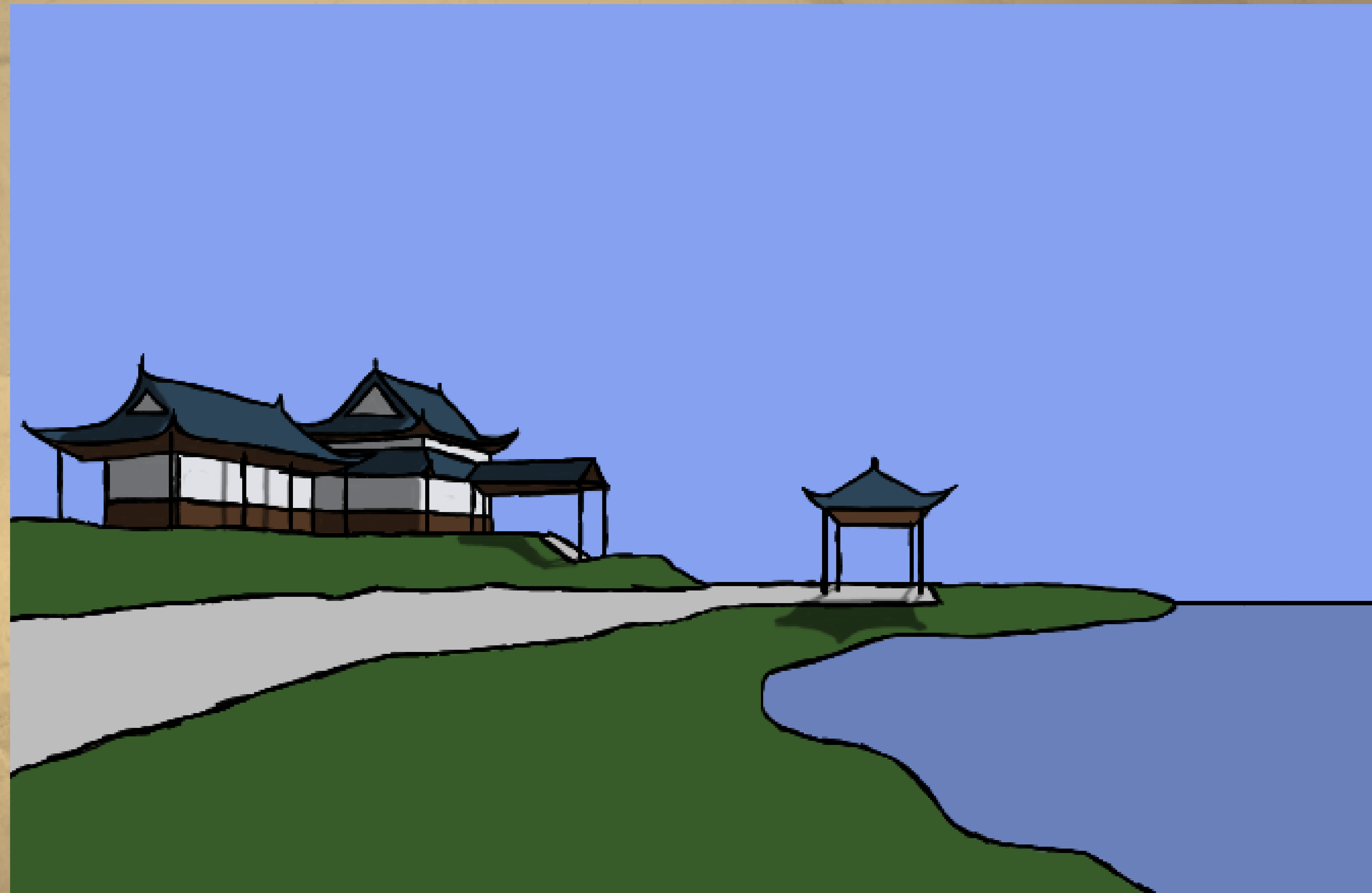
# COMPARATIVA D'ALÇADES



# MÓN

La història es desenvolupa en el món actual, concretament a la Xina.

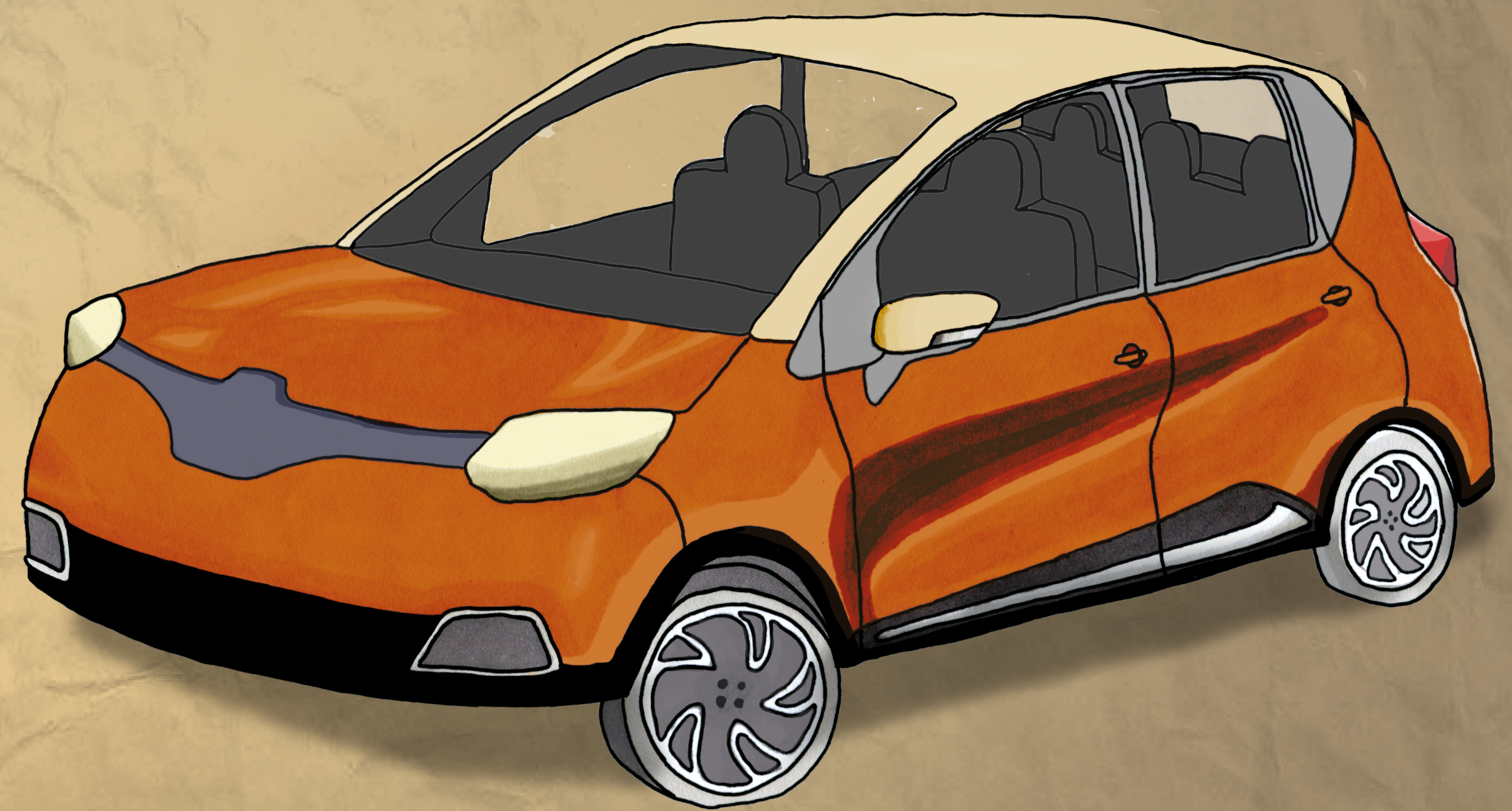
Thempe prové d'un altra època, per tant hi trobarem un ambient completament diferent. No s'hi desenvolupa la història però sí pot aparèixer en alguna conversa entre Thempe i els seus dos aprenents.



# TRANSPORT

El mitjà de transport que s'utilitza majoritàriament és el cotxe. Tot i això s'utilitza relativament poc, ja que un cop avançada la història, Thempe ensenya als seus dos aprenents a teletransportar-se.

El teletransport és instantani sempre i quan estiguin concentrats. Tot i això requereix una mica d'energia, que majoritàriament prové del propi cos del personatge, és a dir, es senten més cansats un cop han portat a terme la teletransportació.



# COLOR



# Marta Menac Ayats

[mmenac.wordpress.com](http://mmenac.wordpress.com)

[mmenac@cifog.cat](mailto:mmenac@cifog.cat)

[marta.m.a.27@gmail.com](mailto:marta.m.a.27@gmail.com)